











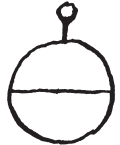
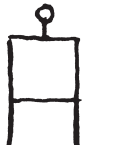
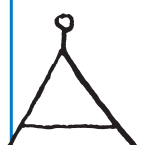

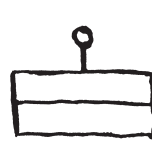








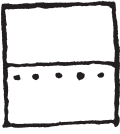








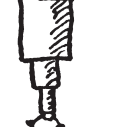
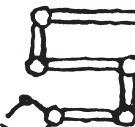


## PRZYPADKOWE ROBOTY

Rzuć kostką do gry, żeby wylosować kształt oczu z tabelki. Następnie narysuj je na kartce. Tak samo postępuj dla kolejnych elementów robota: głowy, uszu, brzucha, rąk i nóg. Narysuj kilka takich losowych robotów (spójrz na przykład poniżej). Nadaj im imiona bohaterów opowiadania o Królu Baleryonie Stanisława Lema.

						
1						
2						
3						
4						
5						
6	