

Wytnij żetony
↓

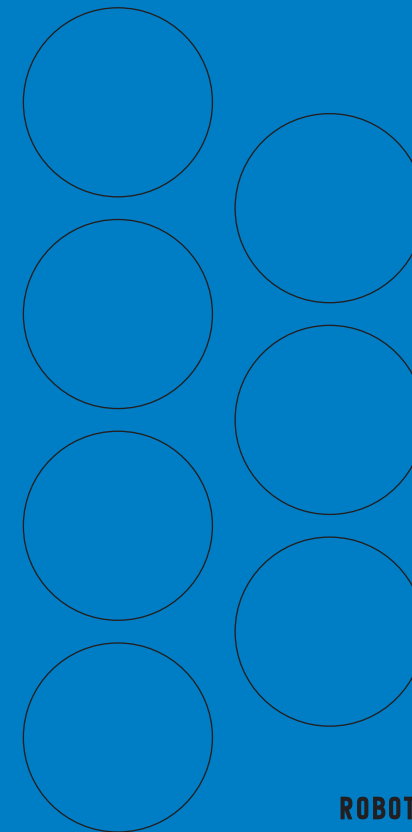
↑
Wytnij karty z robotami

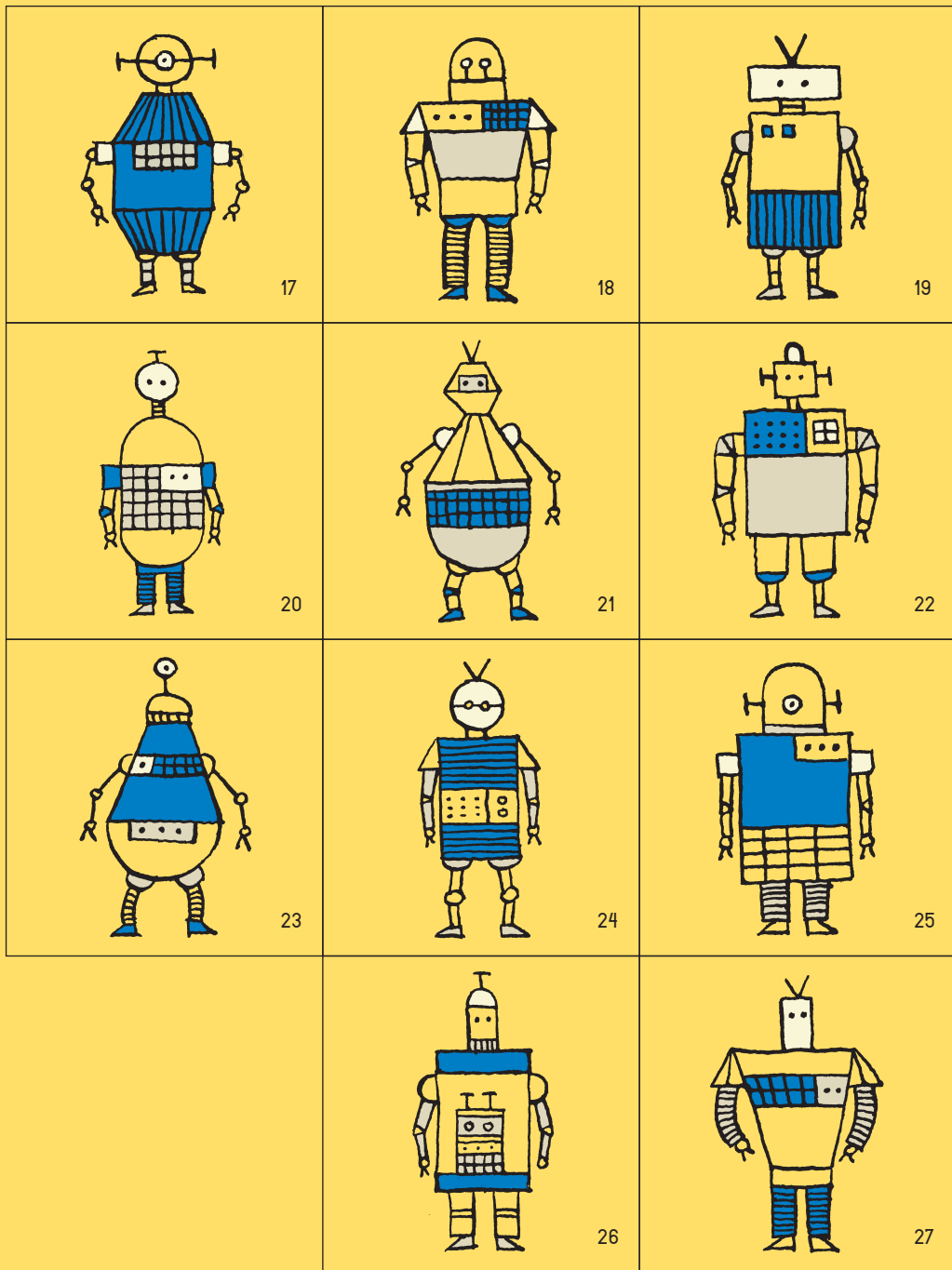
BINGO

Wytnij karty z robotami i żetony. W czarno-białej wersji możesz pokolorować ilustracje. Kartki z planszami przetnij na pół (z każdej otrzymasz dwie plansze).

Każdy gracz otrzymuje planszę z siatką zawierającą kombinację robotów. W każdej turze prowadzący wylosowuje jedną kartę z robotem z pojemnika i pokazuje go wszystkim graczom. Robot jest odkładany na bok, aby nie mógł być wylosowany ponownie. Każdy gracz szuka na swojej karcie wylosowanego robota i zaznacza go żetonem (lub kamyczkiem). Zwycięzca ogłasza uformowanie linii z robotów na swojej planszy, krzyząc „BINGO”.

Prowadzący kontynuuje losowanie i wyczytywanie liczb, dopóki któryś z graczy nie uformuje linii pięciu liczb na swojej karcie do gry.





↓ Wytnij żetony

↑ Wytnij karty z robotami

